

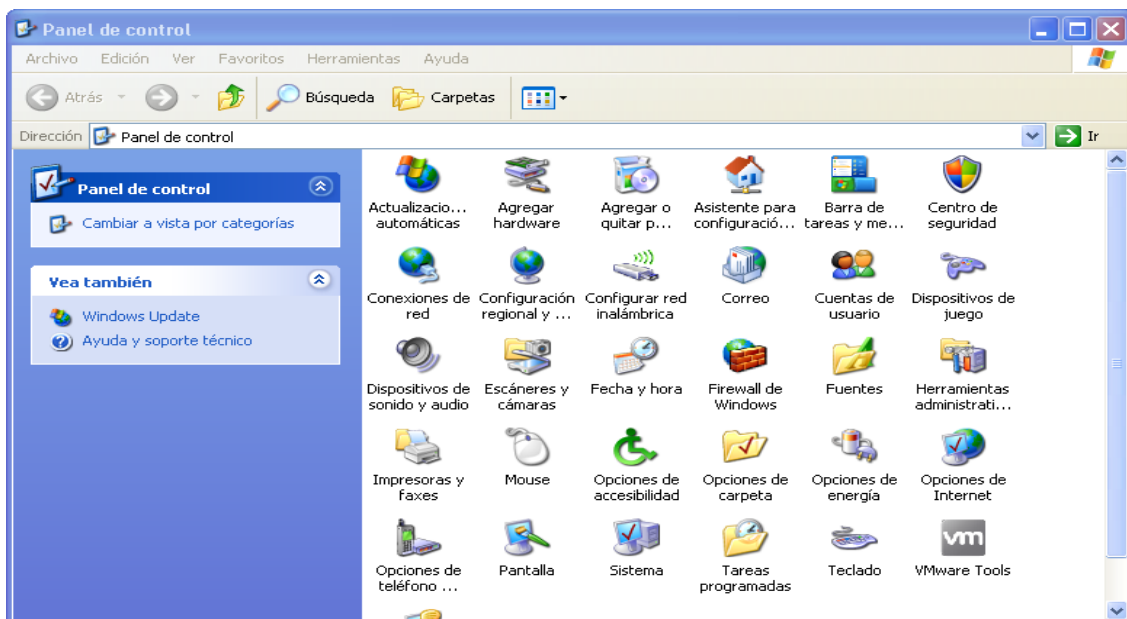


PANEL DE CONTROL

Es una ventana de configuraciones que nos permite cambiar las propiedades y características del entorno del Software y Hardware del computador. Como por ejemplo: cambiar la acción que realiza los botones del mouse, la forma del puntero del mouse, el idioma del teclado, el fondo del escritorio, instalar o desinstalar nuevo Software o Hardware, etc.

FORMA DE INGRESAR

1. Seleccionar el Menú Inicio.
2. Seleccionar Panel de Control.



PANTALLA

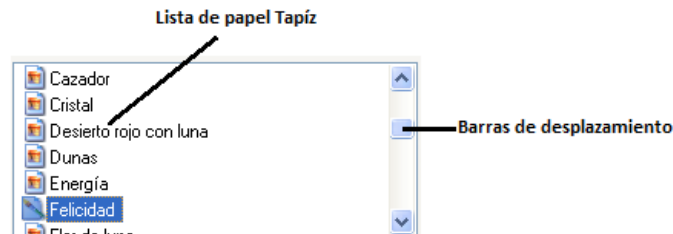
Es una ventana para configurar todos los elementos del Escritorio, ventanas, íconos, fuentes, etc. Existe una lista predeterminada del sistema, en orden alfabético. Además se puede ingresar imágenes escaneadas.





FICHA DE ESCRITORIO

Aquí debes seleccionar, de la lista, el archivo de fondo que deseas que tenga el Escritorio. Y se observará como en la parte de la muestra. Luego de seleccionar el archivo deseado, deberás hacer clic sobre el botón aplicar (para que vea como quedara el fondo elegido y poder también seguir operando con esta ventana) y para que quede ya el fondo, clic en le botón Aceptar, y si no desea ningún cambio, haga clic en el botón Cancelar.



FORMAS DE USAR ESTA LISTA:

FORMA UNO.- Un clic en los botones tipo flecha que esta en los extremos.

FORMA DOS.- Mantener presionado e botón tipo flecha.

FORMA TRES.- Llevar el puntero del Mouse con el botón que esta entre la s flechas y realizar un arrastre abajo o arriba.

POSICIÓN:

Se usa para especificar como desea que se vea el fondo:

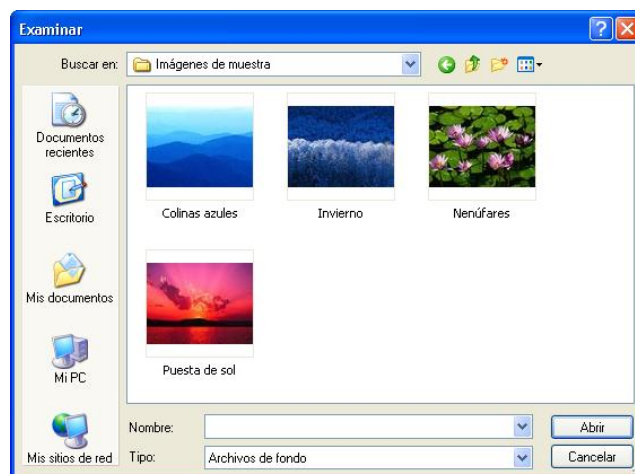
Centrado, Mosaico y Expandida. Para ello debe hacer clic en el botón tipo flecha y se despliega una lista de opciones en orden alfabético, seleccione el que desea.

EL BOTÓN EXAMINAR:

Nos permite buscar otras imágenes que deseamos colocar como fondo, para ello nos pedirá que le indiquemos donde están estas imágenes y abrirlas.

EL BOTÓN PERSONALIZAR ESCRITORIO:

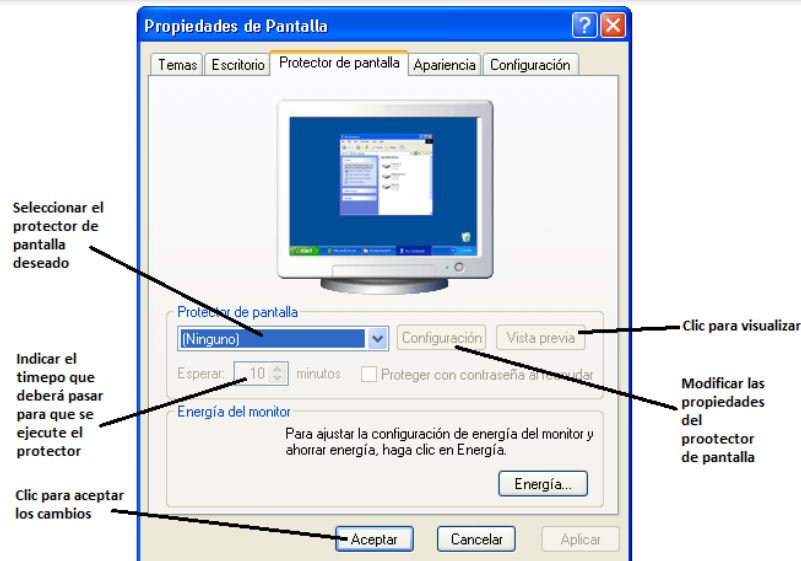
Nos mostrará una ventana donde podemos ocultar algunos íconos de Escritorio, cambiar la figura de estos íconos y además de otras opciones adicionales.



También podemos acceder a la ficha propiedades de pantalla, abriendo el menú contextual sobre el Escritorio y eligiendo Propiedades

FICHA: PROTECTOR DE PANTALLA

Con esta ficha se podrá colocar una imagen o texto en movimiento, que aparecerá luego que se deje de usar el computador en un tiempo determinado por el usuario.

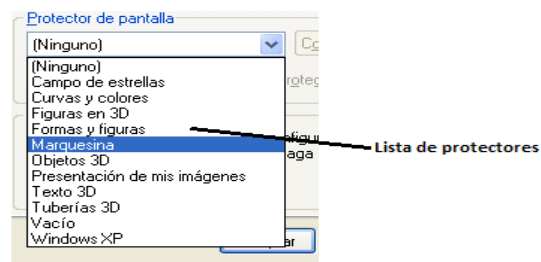


Por Ejemplo:

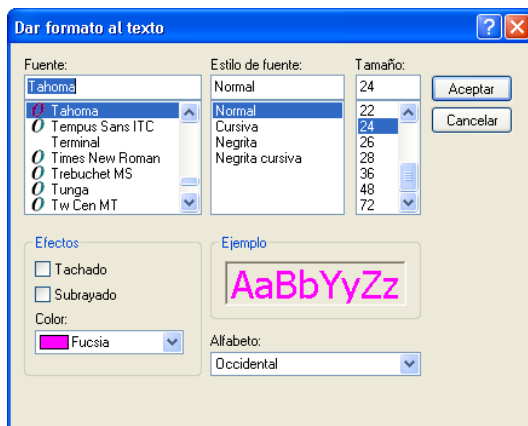
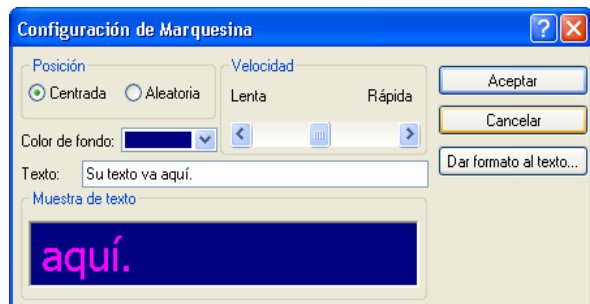
1. De la lista de Protectores, elegir Marquesina.

MARQUESINA: Es un protector de tipo texto, que acepta la escritura de una frase.

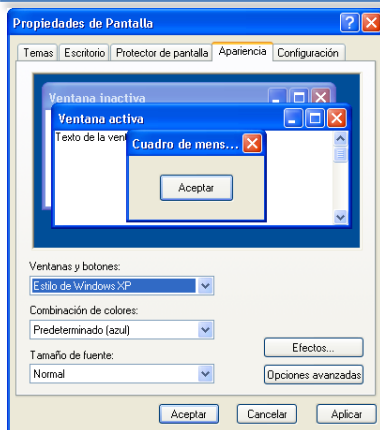
2. Seleccionar el botón configuración.



3. Escribir un Texto y realizar las modificaciones que crea conveniente, como velocidad y posición.
4. Ingresar en el botón dar Formato al Texto y cambiar la Fuente el Estilo, el tamaño, efectos y el color de la fuente.



5. Seleccionar el botón Aceptar para volver a la ventana anterior.
6. Seleccionar el botón Aceptar para volver a la ventana Propiedades.
7. Seleccionar el Botón Vista Previa para ver el resultado de su Configuración.

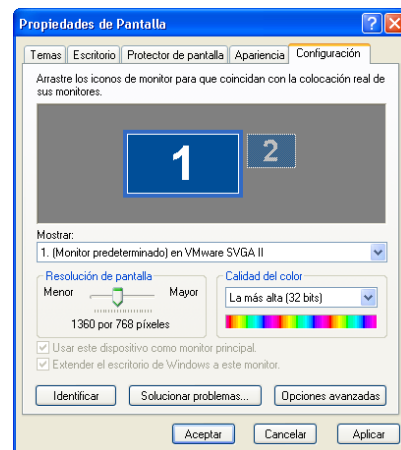


FICHA: APARIENCIA

Modifica la combinación de los colores y letras que se asignarán a las ventanas y pantallas de todos los programas.

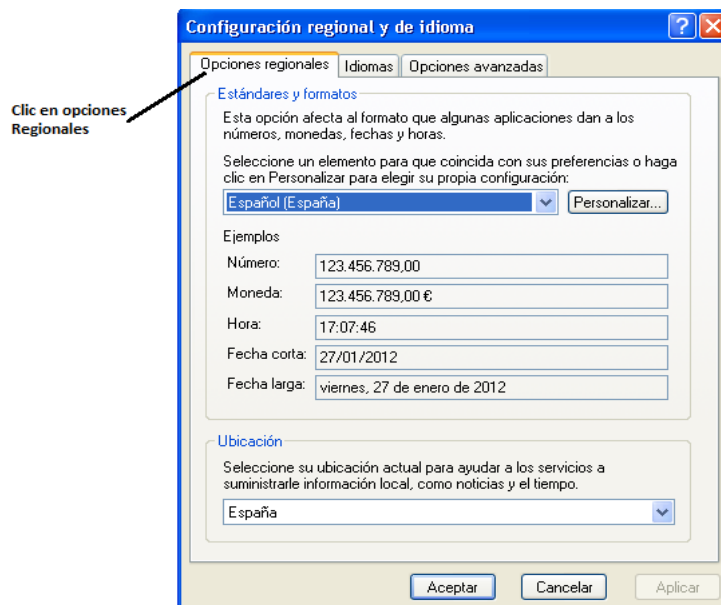
FICHA: CONFIGURACIÓN

Determina la resolución y calidad con la que se mostrará los gráficos y elementos en la pantalla, además determinará la cantidad de colores que utilizará el Monitor.



CONFIGURACIÓN REGIONAL Y DE IDIOMA

Mediante esta ventana se podrá configurar la fecha y la hora del sistema, que muestra el computador en la parte inferior izquierda de la Barra de Tareas.

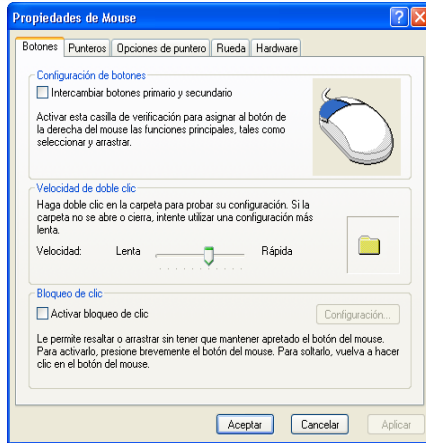


EL MOUSE

Mediante esta ventana se podrá cambiar la configuración de los botones del Mouse y sus punteros.

BOTONES

Intercambiar botones primarios y secundarios:



Al activar esta opción se invertirá el uso del botón izquierdo con el Botón Derecho.

Velocidad al hacer Doble clic:

Modifica la velocidad con la que se deberá dar doble clic para poder ejecutar algún acción.

Activar bloqueo del clic:

Al marcar esta opción podremos arrastrar elementos sin tener que mantener presionado el botón todo el tiempo.

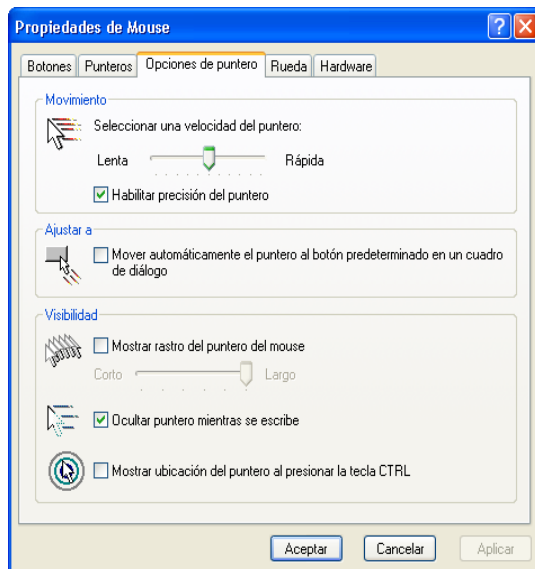
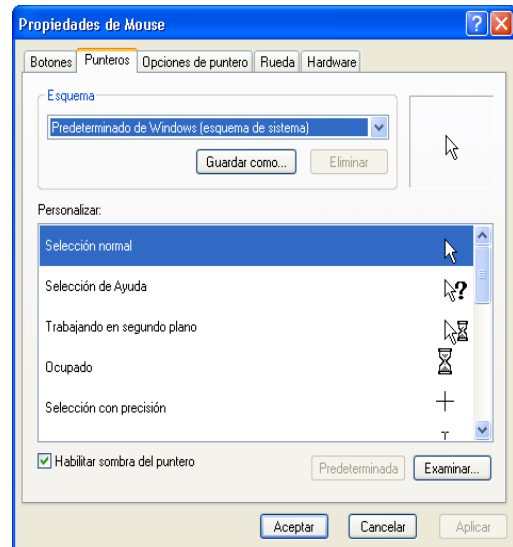
PUNTEROS

Esquema:

Aquí podremos seleccionar una colección de punteros para poder utilizar; dependiendo de las operaciones que estemos realizando estos cambian automáticamente.

Habilitar sombra del puntero:

Aquí podemos activar una sombra para hacer más vistoso nuestro puntero del mouse.



OPCIONES DEL PUNTERO:

Movimiento:

Modifica la velocidad con la que se desplazará el puntero al mover el mouse.

Ajustar a:

Esta opción permite que al pasar cerca de un cuadro de diálogo el puntero del mouse se acerque.

Visibilidad:

Mostrar rastro del puntero:

Muestra varias sombras al mover el puntero de un lado a otro.

Ocultar puntero mientras se escribe:

Oculto momentáneamente el puntero del mouse al escribir.

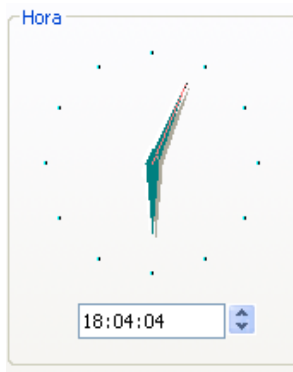
FECHA Y HORA

Mediante esta ventana se podrá cambiar la fecha y hora del sistema, que muestra el computador en la parte izquierda de la Barra de Tareas.



Para modificar las fechas:

1. Seleccionar, de la Listas, el mes y el año correspondiente.
2. Seleccionar el número del día de la fecha correspondiente.



Para modificar la hora:

1. Hacer clic sobre el número de la hora.
2. Con los Botones aumentar o reducir, colocar la hora correspondiente.
3. Repetir lo mismo para los números de los minutos.
4. Seleccionar el botón Aplicar, para ver los cambios.

ZONA HORARIA

Zona Horaria:

Determina la hora que tendremos con respecto a otros países de acuerdo a donde nos ubiquemos geográficamente.

Nuestra zona horaria corresponde a Bogotá, Lima, Quito.

